

Digitale Barrierefreiheit - einfach anzuwenden

Inklusion für digitale Produkte

Barrierefrei und schön

Das Seminar "Digitale Barrierefreiheit" adressiert die Herausforderungen, die Hersteller digitaler Produkte bei der Implementierung von Barrierefreiheit erleben. Von mangelnder Verbreitung des Know-hows bis hin zu rechtlichen Unklarheiten und Stakeholdern, die Verbesserungen blockieren, werden verschiedene Hürden behandelt. Das Seminar vermittelt nicht nur theoretische Grundlagen, sondern bietet auch praxisnahe Lösungsansätze. Die Teilnehmer erlangen ein fundiertes Verständnis für die Bedeutung von Barrierefreiheit und erwerben essenzielle Fähigkeiten, um diese erfolgreich in ihre digitalen Projekte zu integrieren, ohne Vorkenntnisse mitbringen zu müssen.

Inhalt

Im Kern werden folgende Themen innerhalb des Trainings behandelt:

- Arten von Behinderungen
- Modelle der Behinderung
- Assistive Technologien
- Demographie und Statistiken
- Richtiger Umgang mit Menschen mit Behinderung
- Universelles Design
- Barrierefreiheit im Web
- Vorteile der Barrierefreiheit
- Normen, Gesetze und Kriterienkataloge
- Tools und Ressourcen
- Testgrundlagen

Nach dem Seminar

- Seid Ihr in der Lage, die Herausforderungen und Bedürfnisse von Menschen mit Behinderungen im Bezug auf digitale Produkte zu verstehen und evaluieren
- Ihr kennt die wichtigsten Gesetze und Richtlinien und versteht, wie diese auf die Erstellung digitaler Produkte anzuwenden sind.
- Ihr könnt euch selbstbestimmt Weiterbilden und erhaltet die notwendigen Werkzeuge und Ressourcen, um Barrierefreiheit zu testen und die eigene Arbeit zu optimieren.
- Ihr versteht, warum Barrierefreiheit so relevant ist, und wie Ihr diese Relevanz kommunizieren könnt.

Zielgruppe:

Alle Berufsgruppen die an der Wertschöpfungskette digitaler Produkte beteiligt sind, z.B.: Designer:innen, Entwickler:innen, Berater:innen, Tester:innen, Content Designer:inner, Social Media Manager:innen, Management

Veranstaltungsort

IT-Bildungshaus
Konsul-Smidt-Straße 24
28217 Bremen

Plätze

10-12 Teilnehmende

Seminarzeiten

09.00-17:00 Uhr

Kosten

550 Euro zzgl. MwSt.

Trainer

Tim Wessel | Tim Schnakenberg

Anmeldung / Kontakt

Susanne Frey & Jan Meyer
info@it-bildungshaus.de
Tel: 0421/20 750 324

Weitere Infos und Termine

it-bildungshaus.de



Voraussetzung: Grundlegende Erfahrung in IT-Projekten und in der Produktentwicklung, Kenntnisse in einer bestimmten Technologie oder Programmiersprache sind zum Verständnis und zum Mitarbeiten nicht erforderlich, UML-Kenntnisse sind hilfreich, aber nicht zwingend erforderlich.

Methodik:

Workshop-Charakter, Interaktive Methoden wie Gruppenarbeiten, Gruppendiskussionen, Einzelübungen, Praxisbeitrag und Best-Practice-Beispiele.

Besondere Hinweise:

Laptops und Kopfhörer sind für die Teilnahme an der Schulung notwendig, um an den praxisnahen Übungen teilnehmen zu können. Benötigte Programme:

- Screenreader
 - NVDA (Windows)
 - VoiceOver (Mac, schon vorinstalliert)
- Chrome/Firefox



Wusstest Du, dass Du alle unsere Seminare, Trainings und Workshops auch als Inhouse-Schulung buchen kannst?

Veranstaltungsort

IT-Bildungshaus
Konsul-Smidt-Straße 24
28217 Bremen

Plätze

10-12 Teilnehmende

Seminarzeiten

09.00-17:00 Uhr

Kosten

550 Euro zzgl. MwSt.

Trainer

Tim Wessel | Tim Schnakenberg

Anmeldung / Kontakt

Susanne Frey & Jan Meyer
info@it-bildungshaus.de
Tel: 0421/20 750 324

Weitere Infos und Termine

it-bildungshaus.de

